



A TOTES LES ENTITATS

➤ NOVES REGLES

D'acord amb el que s'acordà en la darrera Assemblea, us adjuntem les modificacions al text del reglament de joc aprovades per la FIBA, i alguns exemples pràctics:

ART.2 DIMENSIONS DEL TERRENY DE JOC I LES SEVES LÍNIES

2.4.3 Suprimir:

- "Un semicercle idèntic serà traçat amb línia discontinua a l'interior de l'àrea restringida"

Diagrama 2: Suprimir el semicercle de traç discontinu.

Diagrama 3: Suprimir el semicercle de traç discontinu, (suprimir també aquests semicercles en els diagrames 1, 9,10 i 14 també).

ART.3 EQUIPAMENT

Afegir com a punt 3.4.9.

"Indicador de possessió. Un dispositiu electrònic o manual visible"

3.5.7.1 L'última línia del 8è punt- Afegir:

- "El nombre de temps morts de 0 a 3"

3.5.7.2. En el segon punt suprimir l'última frase:

- "Quan soni el senyal dels 24 segons, el cronòmetre de joc també es pari"

ART.5 ÀRBITRE PRINCIPAL: PODERS

5.4 Afegir:

"...administrar un salt entre dos en el cercle central per començar el 1r ,

el 3r període, o qualsevol període extra”

ART.14 JUGADORS: LESIONS

14.4 Suprimir:

- “Si el jugador lesionat havia d’efectuar un salt entre dos, l’haurà de fer el substitut”.

ART.15 EL CAPITÀ: FUNCIONS I PODERS

15.4 Nou text:

- “El capità designarà el llançador en una situació de tirs lliures en tots els casos en què el llançador dels tirs lliures no estigui estipulat per la regles”

ART.19 CONDICIÓN DE LA PILOTA

19.2. Suprimir el punt 5:

- “El senyal de l’operador dels 24 segons sóna mentre la pilota és viva”

19.2. En el punt 6, suprimir l’última línia:

- “Soni el senyal de l’aparell de 24 segons”

ART.21 SALT ENTRE DOS

21.2. Definicions

21.1.1 Un salt entre dos és una manera de fer que la pilota esdevingui viva quan l’àrbitre tira la pilota enlaire entre dos jugadors adversaris en el cercle central a l’inici de la mitja part o de tots els períodes extres

21.1.2 Es produeix una retenció quan dos o més jugadors d’equips contraris tenen una mà o les dues mans sobre la pilota de tal manera que cap d’ells pot aconseguir-ne la possessió sense una duresa excessiva.

21.2. Procediment per a l’administració del salt entre dos.

21.2.1 Els dos saltadors han d’estar drets amb els peus dins del semicercle més proper a la cistella respectiva, amb un peu prop de la línia central del cercle.

21.2.2 Llavors l’àrbitre llançarà la pilota enlaire verticalment entre els dos saltadors a una altura tal que cap dels dos saltadors no la pugui atènyer saltant.



21.2.3. La pilota ha de ser picada amb la/les mà/mans per un o pels dos saltadors després d'haver assolit el punt més alt.

21.2.4. Cap dels saltadors deixarà la seva posició fins que la pilota hagi estat tocada de manera lícita .

21.2.5 Cap dels saltadors pot agafar o tocar la pilota més de dues vegades fins que aquesta hagi estat tocada per un dels jugadors, o bé hagi tocat el terra, la cistella o el tauler.

21.2.6 Cap part dels jugadors no saltadors pot estar sobre o per sobre del cercle (cilindre) abans que la pilota hagi estat tocada.

21.2.7. Si cap dels dos saltadors pica la pilota o si toca el terra sense haver estat tocada almenys per un dels saltadors, el salt entre dos s'ha de repetir.

21.2.8. Els jugadors d'un mateix equip no poden ocupar posicions adjacents entorn del cercle si un dels adversaris manifesta el desig d'intercalar-s'hi.

21.2.9. Una infracció de l'Art. 21.2.1, 21.2.3, 21.2.4, 21.2.5, 2 i 21.2.6 és una violació.

21.3. Situacions de salt entre dos.

Una situació de salt entre dos té lloc quan:

- Es produeix una pilota retinguda.
- La pilota surt fora de banda i:
 - Va ser tocada per última vegada simultàniament per dos adversaris.
 - Els àrbitres dubten sobre qui va ser l'últim a tocar la pilota o no s'hi posen d'acord.
- Es produeix una violació doble, per part d'ambdós equips, de tir lliure.
- La pilota es queda atrapada en el suport de la cistella.
- La pilota esdevé morta quan cap dels equips tenien el control de la pilota ni el seu dret.
- En situacions especials quan després de la cancel·lació de faltes d'igual penalització contra els dos equips, no hi ha més faltes pendent d'administrar i cap equip tenia el control de la pilota ni el seu dret abans de la primera falta o violació.

21.4. Procés d'alternança de possessió – Regla i procediment

21.4.1. El procés d'alternança de possessió és una manera de fer que la pilota esdevingui viva mitjançant un servei de banda en lloc de fer ús d'un salt entre dos.

21.4.2. En aquelles situacions de salt entre dos que no tinguin lloc a l'inici de la mitja part o d'un període extra, els equips alternaran la realització del servei en el lloc més proper a on s'ha produït la jugada.

21.4.3. L'equip que no obté el control de la pilota en el salt entre dos inicial, a la mitja part, o als períodes extra, començarà amb l'alternança del procés de possessió i serà l'encarregat de realitzar el primer servei des del lloc més proper a on s'ha produït la jugada.

21.4.4. El procés d'alternança de possessió comença quan un àrbitre posa la pilota a disposició d'un jugador per a un servei i acaba quan la pilota que s'ha passat toca o és legalment tocada per un jugador a la pista o quan l'equip que realitza el servei comet una violació.

21.4.5. S'haurà d'indicar l'equip que té dret a tenir el control de la pilota, segons el principi d'alternança mitjançant la fletxa d'alternança de possessió que haurà d'estar apuntant en la direcció de la cistella de l'adversari. La direcció de la fletxa s'haurà de canviar immediatament quan es realitzi el servei d'alternança de possessió.

21.4.6 L'oportunitat de realitzar el servei d'alternança de possessió es perdrà si l'equip que l'ha de realitzar viola les regles estipulades per al servei.

Una falta per part d'un dels dos equips durant un servei d'alternança de possessió no implica que l'equip que hagi de realitzar el servei perdi la fletxa de possessió.

Exemples pràctics

1. Un àrbitre llança la pilota per al salt entre dos inicial. Immediatament després la pilota és tocada pels saltadors, es produeix una retenció entre A6 i B6.

Regla: Com que no s'ha establert la possessió, l'àrbitre no pot utilitzar la fletxa per al servei d'alternança de possessió per concedir-la. Un àrbitre administrerà un altre salt entre dos. Els jugadors implicats en la retenció, en aquest cas A6 i B6 saltaran.

2. Durant el salt entre dos inicial, el saltador A5 agafa il·legalment la pilota. L'àrbitre fa sonar el xiulet i concedeix la pilota a B5 en el lloc més proper a on ha tingut lloc la violació. Com s'estableix la fletxa d'alternança de possessió?

Regla: La primera possessió legal és per a B5 que realitzarà el servei. Quan finalitzi el servei, la fletxa d'alternança de possessió serà per a l'equip A.

3. L'equip A té dret a un servei d'acord amb el procés d'alternança. Abans que l'equip A completi el servei, es xiula una falta a l'equip A o B.

Regla: El procediment per sancionar una falta no s'ha de veure afectat pel procés d'alternança. S'ha de sancionar i anotar la falta. L'equip A rebrà la possessió per al servei quan tingui lloc el proper procés d'alternança. L'equip A no perdrà l'oportunitat de realitzar el servei com a resultat de la falta.

4. Durant el procés d'alternança, l'equip A viola les regles estipulades per a un servei ja que deixa el lloc assignat o triga més de cinc segons a deixar anar la pilota.

Regla: Quan l'equip A viola les regles estipulades per a un servei, perd els seu torn en els procés d'alternança. L'equip B realitzarà el proper servei .

5. Com començaran el 2n i 4t períodes del joc?

Regla: Es concedirà un servei en la prolongació de la línia central , en front a la taula d'anotadors, a l'equip amb dret a la propera possessió en el procés d'alternança després de la fi del 1r i 3r període. El jugador que realitza el servei haurà de tenir un peu a cada banda de la prolongació de la línia central i tindrà dret a passar la pilota a un jugador en qualsevol punt del terreny de joc.

6. En el salt entre dos a l'inici del 1r període, l'equip A estableix el control de la pilota viva a la pista. En quina direcció s'ha de posar la fletxa d'alternança de possessió?

Regla: Tan aviat com l'equip A ha establert el control de la pilota, la fletxa d'alternança de possessió s'haurà de posar apuntant en la direcció a la cistella de l'equip A. Això significarà que l'equip B tindrà dret a la propera possessió en el procés alternança. S'indicarà l'equip amb dret a la possessió posant la fletxa en la direcció de la cistella del seu adversari.

ART.27 TEMPS MORT

27.2.3. Suprimir el 3r punt:

- "Un àrbitre amb la pilota, entra en el cercle per efectuar un salt entre dos"

27.2.4. Nou text:

- "S'han de concedir dos temps morts enregistrats a cada equip durant la primera meitat (1r i 2n període); tres temps morts durant la segona part (3r i 4t període) i un temps mort durant cada període extra".

27.4.3 Nou text:

- “ No s’han de concedir temps morts no utilitzats en la propera mitja part o període extra.”

ART.28 SUBSTITUCIONS

28.1.2 Suprimir el 3r punt:

- “ Un àrbitre amb la pilota, entra en el cercle per efectuar un salt entre dos”

28.3.3. Primera línia-nou text

- “Per a un llançador.
- Excepcions:.....”

ART.39 24 SEGONS

39.1 Regla

39.1.1 Quan un jugador pren el control d’una pilota viva en el terreny de joc, el seu equip ha de tirar a bàsquet en els vint-i-quatre segons següents.

39.1.2 Si l’equip que té el control de la pilota no tira a cistella durant aquest 24 segons sonarà el senyal dels vint-i-quatre segons.

39.1.3. Perquè es consideri un llançament a cistella s’han de complir les següents condicions:

1. La pilota ha de deixar la/les mà/mans per al llançament abans que soni el senyal de 24 segons i
2. Després que la pilota hagi deixat la/les mà/mans per un llançament a cistella, la pilota ha de tocar l’anella.

39.1.3 Quan es produeix un llançament de camp a prop de finalitzar el compte de 24 segons i sona el senyal d’aquest aparell mentre la pilota és a l’aire després de d’haver sortit de la mà (ans) del llançador en un tir de camp :

- Si la pilota entra comptarà.
- Si la pilota toca l’anella però no entra, la pilota quedarà viva. No s’ha produït cap violació i la jugada continuarà sense interrupció.

Totes les restriccions que s’apliquen a la interferència amb la pilota s’apliquen també aquí.

39.2 Procediment



39.2.1 Si l'aparell de 24 segons es retornat a vint-i-quatre- per error, l'àrbitre pot d'aturar el joc immediatament quan això es descobreix, sempre que no doni a cap equip un desavantatge. Es corregirà el temps en l'aparell de 24 segons i es retornarà la possessió de la pilota a l'equip que prèviament en tenia el control.

39.2.2 Si l'aparell de 24 segons sona per error mentre un equip té control de la pilota, s'haurà d'ignorar el senyal i el joc continuarà. Si l'àrbitre considera que això ha causat un desavantatge a un equip, s'haurà d'aturar el joc immediatament. Caldrà donar un nou compte de 24 segons per a l'equip que tenia control de la pilota quan va sonar el senyal.

39.2.3 Si l'aparell de vint-i-quatre segons sona per error i cap equip no controla la pilota, el joc es reprendrà amb un salt entre dos. (procés alternatiu)

Exemples pràctics

1. Durant un llançament a cistella per part d'A5, A5 és a l'aire i sona el senyal de 24 segons. La pilota llavors colpeja l'anella i és agafada per a) B6 b) A6.

Regla : Jugada legal en a) i b). El rellotge del joc no s'atura i, per tant, el joc continua amb un nou comte de 24 segons.

2. Després d'un llançament a cistella per part d'A5 i mentre aquest és a l'aire sona el senyal de 24 segons. Immediatament després la pilota o entra o colpeja el tauler, rebota, rodola per l'anella i llavors fa bàsquet.

Regla: la cistella és vàlida, dos o tres punts. El senyal de 24 segons no implica que la pilota sigui morta.

3. Sona el senyal de 24 segons quan la pilota és a l'aire durant un llançament d'A5 a cistella. La pilota colpeja el tauler, (no l'anella) o no toca res i llavors és agafada per a) B6 b) A6.

Regla: violació de 24 segons i possessió per a l'equip B.

4. L'equip A aconsegueix el control de la pilota quan manquen 26 segons en el rellotge de joc per a la fi del 4t període. Quan manquen 2,5 segons en el rellotge de joc, A5 realitza un llançament a cistella i mentre és a l'aire sona el senyal de 24 segons. Immediatament després la pilota toca l'anella i és allunyada per B5, després d'això sona el senyal de la fi del partit.

Regla: Jugada legal. El senyal de 24 segons no implica que la pilota sigui morta, no s'atura el rellotge del joc.

5. El jugador B5 intenta un llançament a cistella que no toca l'anella. El Jugador A5 aconsegueix el control simultàniament amb el senyal de 24 segons. És una violació?

Regla: sí, és una violació de 24 segons perquè la pilota no va tocar l'anella.

ART.41 GOAL TENDING I INTERFERÈNCIA AMB LA PILOTA

41.3.3. Nou text:

- "Si la violació es comença simultàniament per jugadors d'ambdós equip, no es concedirà cap punt i tindrà lloc un salt entre dos".

ART.45 DOBLE FALTA

4.5.2.2 Tercer punt.- Nou text:

- "Amb un salt entre dos si cap dels equips no tenia el control de la pilota ni el dret a la possessió"

ART.51 FALTA TÈCNICA DURANT UN INTERVAL DE JOC

51.1. Paràgraf 2- Nou text per a l'última frase.

- "L'interval de joc acaba com segueix:
 - A l'inici del 1r període, 3r període i qualsevol període extra, quan la pilota és legalment tocada en el salt entre dos inicial.
 - A l'inici del 2n període i 4t període, quan la pilota toca o és tocada per un jugador dins del terreny de joc després del servei inicial.

51.3. Nou text:

- "Després de completar els tirs lliures, el període de joc o període extra començarà o es reprendrà amb un salt entre dos en el cercle central o un servei de banda si així és estipulat pel reglament."

ART.52 BARALLES

52.3.2. Nou text:

- "En cas que membres dels dos equips siguin desqualificats a causa d'aquest article i que no hi hagi d'altres sancions per faltes(veg. Art. 52.3.4. a sota) tindrà lloc un salt entre dos".

ART.57 LLANÇAMENTS LLIURES



57.5.4.2. Últim punt- Nou text:

- “Ambdós equips: es reprendrà el joc amb un servei de banda tal i com indica el reglament”

57.5.4.3. Últim punt – Nou text:

- “Ambdós equips: no es comptabilitzarà cap punt i es reprendrà el joc amb un servei tal i com indica el reglament”.

57.5.4.4. Nou text:

- “Si s’ha d’efectuar més d’un llançament lliure, les sancions consistents en la cessió de la pilota per efectuar un servei només s’aplicaran quan la violació s’hagi produït durant l’últim o únic tir lliure”

A- SENYALS DELS ÀRBITRES

N 24 queda igual, el salt entre dos

(Sempre primer es produeix una situació de salt entre dos i després s’aplica el procés d’alternança de possessió.)

B- L’ACTA DEL PARTIT

B7.1. Nou text:

“Els temps enregistrats concedits durant cada mitja part i cada període extra s’han d’anotar en l’acta del partit mitjançant una “X” gran dins de les caselles apropiades que hi ha sota del nom de l’equip”

B7.2. Nou text:

“ Al final de totes les mitges parts o període es barraran les caselles no utilitzades amb dos línies horitzontals paral·leles “.

RESUM DELS CANVIS

1. ART.21 SALT ENTRE DOS – ALTERNANÇA DE POSSESIÓ

- 1.1 L’alternança de possessió és una manera de posar la pilota en joc mitjançant un servei en lloc d’un salt entre dos.

- 1.2 En aquelles situacions de salt entre dos que no tinguin lloc a l'inici de la mitja part o d'un període extra, els equips alternaran la realització del servei en el lloc més proper a on s'ha produït la jugada.
- 1.3 L'equip que no obté el control de la pilota en el salt entre dos inicial, a la mitja part o als períodes extra, començarà amb l'alternança del procés de possessió. Serà l'encarregat de realitzar el primer servei des del lloc més proper a on s'ha produït la jugada.
- 1.4 El procés d'alternança de possessió comença quan un àrbitre posa la pilota a disposició d'un jugador per a un servei de banda i acaba quan la pilota que s'ha passat toca a un jugador a la pista o quan l'equip que realitza el servei comet una violació.
- 1.5 S'haurà d'indicar l'equip que té dret a tenir el control de la pilota, segons el principi d'alternança mitjançant la fletxa d'alternança de possessió que haurà d'estar apuntant en la direcció de la cistella de l'adversari. És a dir, en la direcció que haurà d'agafar el joc per l'aplicació d'aquest principi. La direcció de la fletxa s'haurà de canviar immediatament quan es realitzi el servei d'alternança de possessió.
- 1.6 L'oportunitat de realitzar el servei d'alternança de possessió es perdrà si l'equip que l'ha de realitzar viola les regles estipulades per al servei.

2. ART.27 TEMPS MORT

- 2.1 S'han de concedir cinc (5) temps morts a tots dos equips durant el temps normal de joc.
- 2.2 S'han de concedir dos temps morts enregistrats a cada equip durant la primera meitat (1r i 2n període); tres temps morts durant la segona part (3r i 4t període).
- 2.3 S'ha de concedir un temps mort a l'inici de cada període extra.
- 2.4 No s'han de concedir temps morts no utilitzats en la propera mitja part o període extra."

3. ART. 39 24 SEGONS

- 3.1 Quan un jugador pren el control d'una pilota viva en el terreny de joc, el seu equip ha de tirar a bàsquet en els vint-i-quatre segons següents.
- 3.2 Si l'equip que té el control de la pilota no tira a cistella durant aquest 24 segons sonarà el senyal dels vint-i-quatre segons.
- 3.3 Perquè es consideri un llançament a cistella s'han de complir les següents condicions:

1. a pilota ha de deixar la/les mà/mans per al llançament abans que soni



el senyal de 24 segons i

2. després que la pilota hagi deixat la/les mà/mans per un llançament a cistella, la pilota ha de tocar l'anella.
- 3.4 Quan es produeix un llançament de camp a prop de finalitzar el compte de 24 segons i sona el senyal d'aquest aparell mentre la pilota és a l'aire després de d'haver sortit de la mà (ans) del llançador en un tir de camp :
- si la pilota entra comptarà
 - si la pilota toca l'anella però no entra, la pilota quedarà viva. No s'ha produït cap violació i la jugada continuarà sense interrupció.

4. CANVI NUMERACIÓ SAMARRETA FCB

- S'autoritza per a la competició d'àmbit de la Federació Catalana de Basquetbol la utilització de números a la samarreta del 4 al 19.
- Per a la competició de minibàsquet de la Federació Catalana de Basquetbol es permetran també els números 21, 22 i 23.

5. APARELL DE 24 SEGONS

- D'acord amb les noves regles fetes públiques per FIBA, recordem que l'aparell de 24" no ha d'aturar el rellotge del partit. Ha de ser independent.

Barcelona, 31 juliol 2003

Signat l'original: **Josep M. Alberich**
Gerent